## Capítulo 16 (Estiramientos con datos)























































x





















## Codificación

Para este capítulo vamos a cargar otro grupo de bloques.

	Más       Image: Construction of the sensor tales compared to t	
IÁS SENS	A 🗸 rojo 🔹 en bruto	
	aceleración x -	
	velocidad angular x -	
	orientación	
	gesto	
	establecer la orientación del sensor como parte delantera 👻	

Cuando se inicia el programa.

Establece la orientación del sensor como parte superior (pero tiene más opciones)

Delantera, trasera, superior, inferior, derecha e izquierda.

Escribe el número 3 durante un segundo.

Escribe el número 2 durante un segundo.

Escribe el número 1 durante un segundo.

Esperar hasta que el ángulo de cabeceo sea igual -90



Cuando el avión asciende o desciende modifica el ángulo de cabeceo.

Escribe la palabra Tramo! Durante 2 segundo.

Ocultar pantalla.

	cuando se inicia el programa	
<b>N</b>	establecer la orientación del sensor como parte superior 💌	▼ X
~	mostrar pantalla a pantalla completa 🔻	Para <u>que este</u> bloque establezca una nueva
~	escribir Deje el Hub pano sobre la mesa durante 2 segundos	Sensor de movimiento, el Hub
~	escribir 3 durante 1 segundos	debe de estar inmóvil durante 2-3 segundos.
	escribir 2 durante 1 segundos esta esta esta esta esta esta esta est	
~	escribir 1 durante 1 segundos	
espera	ar hasta que 📓 ángulo de cabeceo 🕶 = -90	
~	escribir Tramo! durante 2 segundos a a a a a a a	
~	ocultar pantalla	

Cuando el botón izquierdo se presiona Mostrar gráfico lineal a pantalla completa. Toca nota 60 durante 0.2 segundos. Borrar línea de color violeta. Restablecer cronómetro del gráfico lineal

Bucle hasta se presiona el botón derecho

Traza ángulo de cabeceo con la línea violeta.

Fuera del bucle.

Toca nota 67 durante 0.2 segundos.

۰.		
·		cuando el botón 🛛 izquierdo 👻 se se 🛛 presiona 👻
1		
1	~	mostrar gráfico lineal a pantalla completa 👻
1		
		tocar nota 60 durante 0.2 segundos
- 1		Para trazar los
	$\underline{\checkmark}$	borrar línea de color
. 1		alabeo al
	~	restablecer cronómetro del gráfico lineal
	repetii	hasta que il cel botón derecho • se presiona • ?
		trazar i ángulo de cabeceo - en la línea de color r
1	5	
		🛃 a a a a a a a a a a a a a a a a a a a
		tocar nota 67 durante 0.2 segundos
	~	

Vamos a ejecutar

Por pantalla observarás el siguiente mensaje: "Deje el Hub sobre la mesa" Después una cuenta atrás, 3, 2, 1.

Pulsarás el botón izquierdo del Hub y a moverte.

Gráfico lineal



Si queremos más información en el bucle podemos agregar estos bloques. Si consultas la imagen del avión observarás a que movimientos nos estamos refiriendo.



	cuando el botón 🛛 izquierdo 💌 se se 🏾 presiona 💌		
~	mostrar gráfico lineal a pantalla completa 💌		
0	tocar nota 60 durante 0.2 segundos	* ×	
		Para trazar los	
	borrar linea de color	ángulos de quiñada y	
		alabeo al	
~	restablecer cronometro del granco lineal	mismo tiempo,	
		después de	
repeti	ir hasta que 🗧 🧱 ¿el botón derecho 🔹 se presiona 🔹 ? )	acopaco ac	
		este, más	
		este, más bloques de	
	Trazar i ángulo de cabeceo - en la línea de color	este, más bloques de trazado.	
	Trazar i ángulo de cabeceo - en la línea de color	este, más bloques de trazado.	
	trazar       ángulo de cabeceo •       en la línea de color         trazar       ángulo de alabeo •       en la línea de color	este, más bloques de trazado.	
	trazar i ángulo de cabeceo  → en la línea de color trazar i ángulo de alabeo  → en la línea de color	este, más bloques de trazado.	
2 15 25	trazar       iiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiiii	este, más bloques de trazado.	
5 5 5	trazar       iii ángulo de cabeceo • en la línea de color         trazar       iii ángulo de alabeo • en la línea de color         trazar       iii ángulo de guiñada • en la línea de color	este, más bloques de trazado.	
5 5 5	<ul> <li>trazar iii ángulo de cabeceo • en la línea de color •</li> <li>trazar iii ángulo de alabeo • en la línea de color •</li> <li>trazar iii ángulo de guiñada • en la línea de color •</li> </ul>	este, más bloques de trazado.	
	<ul> <li>trazar i ángulo de cabeceo • en la línea de color •</li> <li>trazar i ángulo de alabeo • en la línea de color •</li> <li>trazar i ángulo de guiñada • en la línea de color •</li> </ul>	este, más bloques de trazado.	
	trazar       initial induction induc	este, mas bloques de trazado.	

Vamos a ejecutar

Por pantalla observarás el siguiente mensaje: "Deje el Hub sobre la mesa" Después una cuenta atrás, 3, 2, 1.

Pulsarás el botón izquierdo del Hub y a moverte.

